

LIGA BATTLEFIELD V W UNITED GAMERS

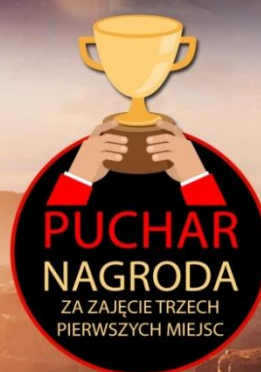


ORGANIZATOR

BEKARTY WOJNY

ZAPISY DO 20 MARCA

BATTLEFIELD V



PLATFORMY:



XBOX ONE



DISCORD
<https://discord.gg/wm2w5v>

UNITED GAMERS PL

REGULAMIN ROZGRYWEK

BATTLEFIELD V w T5

INFORMACJA / ZAPISY w UNITED GAMERS

- ❖ Zapisy do **LIGI/PUCHARU/EVENTU** są otwarte dla każdego **klanu/plutonu**.
- ❖ Liczba graczy do **LIGI/PUCHARU/EVENTU** nie może przekraczać 20 osób z jednego klanu/plutonu.
- ❖ **Zgłoszony gracz z danego plutonu do LIGI/PUCHARU/EVENTU musi obowiązkowo reprezentować swój klan/pluton [TAG] .**
- ❖ Zapisanie klanów/plutonu do pucharu jest równoznaczne z akceptacją poniższego regulaminu i regulaminu ogólnego.
- ❖ Zgłoszenia drużyny do turnieju można dokonywać wyłącznie poprzez discord na odpowiednim do tego kanale.
- ❖ Każdy klan może zapisać maksymalnie cztery drużyny, składające się z graczy właściwego klanu/plutonu. Jednakże muszą się różnić np :
[BKW]- RED - Bękarty Wojny .
[BKW]- BLUE - Bękarty Wojny.
[BKW]- WHITE - Bękarty Wojny.
[BKW]- YELLOW - Bękarty Wojny.

POSTANOWIENIA OGÓLNE UG.

- ❖ **LIGA/PUCHAR/EVENT** organizowany jest przez **UNITED GAMERS** regulamin jest oparty na zasadach stworzonych przez administrację **UNITED GAMERS PL**.
- ❖ Każdy gracz musi przestrzegać regulaminu ogólnego.
- ❖ **Klan/Pluton** zgłaszający się do **LIGI/PUCHARU/EVENTU** akceptuje poniższy regulamin.
- ❖ Jeśli jakiegoś przypadku nie ma w poniższym regulaminie, powinien być w regulaminie ogólnym.
- ❖ Kapitan klanu/plutonu jest zobowiązany do tego, aby jego klan znał poniższy regulamin, a także regulamin ogólny.
- ❖ Wszyscy uczestnicy rozgrywek zobowiązani są do znajomości regulaminu. Brak wiedzy o istniejącym przepisie, nie jest usprawiedliwieniem do łamania tych zasad.
- ❖ **Regulamin przed każdymi rozgrywkami będzie aktualizowany w oparciu o grę i dostępne w niej opcje.**

ROZGRYWKA

1. Rozgrywki w UNITED GAMERS są prowadzone w systemie określonym przed pucharem, np.: 5 vs. 5 dla skrócenia zapisu będzie stosowany zapis T5.
2. LIGA/PUCHAR/EVENT w BATTEFIELD V rozgrywany jest zawsze w aktualnej wersji gry.
3. Organizator przed rozpoczęciem turnieju udostępnia terminarz rozgrywek.
4. Format rozgrywek zostanie ustalony po ostatecznym potwierdzeniu ilości drużyn ("każdy z każdym" bądź "podwójny robin")
5. W momencie rozpoczęcia się turnieju klany mają określony terminarz i wgląd do niego (piątek i sobota lub niedziela).
6. W celu rozegrania rozgrywki w lidze klan/pluton wymieniony jako pierwszy w parze wybiera mapę, drugą mapę wybiera drugi klan a trzecią i czwartą mapę, jest narzucana z góry („weekendowa” mapa dla wszystkich drużyn podawana na discord UG).
7. Na serwerze mogą znajdować się tylko zawodnicy drużyn biorących udział w meczu, obserwator UNITED GAMERS oraz komentator ustalony przez organizatora. (stream musi być ustawiony z maksymalnym opóźnieniem danej platformy streamingowej)
8. Każda drużyna zobowiązana jest do wpisania wyników meczu na discord na odpowiednim do tego kanale i opatrzenia ich w odpowiednie screeny.
9. Mecze rozgrywamy na następujących zasadach:

UNITED GAMERS PL

BATTEFIELD 5 vs 5

1.1 Ograniczenia (niedozwolone)

OGRANICZENIA KLASY (2/2/2/2) :

- Szturm: maksymalnie 2 na drużynę
- Medyk: maksymalnie 2 na drużynę
- Wsparcie: maksymalnie 2 na zespół
- Zwiadowca: maksymalnie 2 na drużynę

1.1 Ograniczenia (nieдозwolone)

❖ BRONIE

- M1907 SF - (Szturm)
- BREDA M1935 PG - (Szturm)
- SUOMI KP / -31 - (Medyk)
- Typ 2A - (Medyk)
- M1928A1 - (Medyk)
- **Pistolet do smaru M3 - (Medyk) / (Zbanowany tylko na PS4 i XB1)**
- **BAR M1918A2 - (Wsparcie) / (Zbanowany tylko na PS4 i XB1)**

• Wszystkie karabinki Bolt Action

- Commando Carbine - (Medyk)
- M28 con Tromboncino - (Medyk)
- Karabin dżungli - (Medyk)

➤ Wszystkie karabiny półautomatyczne

- Gewehr 43 - (Szturm)
- Karabinek M1A1 - (Szturm)
- Turner SMLE - (Szturm)
- Selbstlader 1916 - (Szturm)
- Gewehr 1-5 - (Szturm)
- AG / M42 - (Szturm)
- Mass 44 - (Szturm)
- Karabin 1938M - (Szturm)
- M1 Garand - (Szturm)
- Selbstlader 1906 - (Zwiadowca)

➤ Wszystkie MMG

- MG-42 - (Wsparcie)
- MG-34 - (Wsparcie)
- VGO - (Wsparcie)
- M1922 MG - (Wsparcie)
- M1919A6 - (Wsparcie)
- S2-2000 - (Wsparcie)

➤ Wszystkie strzelby

- Automatyczny 12G - (Wsparcie)
- Wiercenie M30 - (Wsparcie)
- M1987 - (Wsparcie)
- Model 37 - (Wsparcie)

➤ Wszystkie karabiny samopowtarzalne zwiadowcy

- Karabinek P08 - (Zwiadowca)
- Model 8 - (Zwiadowca)
- ZH-29 - (Zwiadowca)
- RSC - (Zwiadowca)
- Karabinek okopowy - (Zwiadowca)

➤ **Wszystkie karabiny przeciwpancerne**

- Boys AT Rifle - (Zwiadowca)
- Panzerbuchse 39 - (Zwiadowca)

- Nowe bronie w ramach trwania „Teatru Wojny ”
W przypadku kiedy nowa broń zostanie dodana do gry podczas trwania turnieju automatycznie jest ona zakazana!!

Broń, która obecnie należy do tej kategorii:

Typ 11 LMG (Wsparcie)

Gadżety, które obecnie należą do tej kategorii:

Lunge Mine / M1A1 Bazooka

❖ **1.2 Gadżety klasowe (doposażenie)**

- Granat uderzeniowy (wsparcie)
- PIAT
- Granatnik karabinkowy (szturmowiec)
- Mina przeciwpiechotna
- Nóż do rzucania
- Pistolet sygnałowy
- Znacznik odrodzeń
- Snajper pozorowany
- DYNAMIT

❖ **1.3 Inne**

✓ **Wsparcie z powietrza**

Wszystkie opcje z wsparcia z powietrza są surowo zabronione i użycie ich grozi przegraną rundy.

✓ **Pojazdy**

Wszystkie pojazdy oraz łodzie są zabronione, także te znajdujące się na mapie.

✓ **Celowniki**

Celowniki x 3 są zabronione w klasach wsparcia i szturmowca.

Kategoryczny zakaz używania Katany / M2 miotacz ognia.

❖ **Obstrżenia map zakaz (wynikające z „glitchy” gry oraz przewagi wysokościowej**

- Wszystkie dachy /daszki / wieżyczki obserwacyjne na wszystkich mapach z basenu.
- Wybieganie poza obszar mapy .
- Budowanie broni stacjonarnych.
- Budowanie fortyfikacji prowadzonych do / z zakazanych dachów na Maricie i korzystanie z nich jest surowo zabronione.
- Wykorzystywanie błędów gry (glitchy).

DOSTĘPNE MAPY

- Lofoty
- Fijell 652
- Prowansja
- Operacja pod ziemią
- Narwik
- Rotterdam
- Dewastacja
- Marita

❖ **1.4 SANKCJE**

- Jeśli drużyna naruszy ograniczenie dotyczące gadżetów / pojazdów / posiłków / dachu / fortyfikacji, przepadnie tylko mapa, na której użyto przedmiotu.
- Jeśli drużyna naruszy ograniczenie **broni** zostanie nałożona kara 25 Biletów za ZBANOWANĄ Broń / Zabójstwo z granatu.
 - ✓ (Oznacza to, że zabicie za pomocą zbanowanej broni nie kosztuje twojej drużyny mapy)
- **Jeśli drużyna naruszy ograniczenie KLASY, za każde 10 sekund, w których nastąpi naruszenie, zostanie nałożona kara 25 biletów.**
 - ✓ Oznacza to, że przypadkowe odrodzenie się z dodatkową klasą nie kosztuje twojej drużyny gry, o ile od razu ją wdrożysz.
 - ✓ Suma trzech (3) naruszeń ograniczeń KLASY na tej samej mapie (2 strony) spowoduje utratę mapy przez drużynę naruszającą przepisy.
 - ✓ Do każdego zdarzenia wymagany jest dowód wideo.
 - ✓ Filmy muszą mieć długość co najmniej 10 sekund i muszą pokazywać tablicę wyników na czas naruszenia przepisów.
- Zespoły będą musiały zgłaszać i przedstawiać dowody naruszenia przepisów na końcu mapy, na której nastąpiło naruszenie. Nieprzestrzeganie tego może spowodować unieważnienie kary dla drużyny przeciwnej.

❖ Ustawienia serwera

- ✓ Każdy serwer MUSI być chroniony hasłem. Zalecamy, aby drużyny zmieniły hasło do serwera przed każdym meczem, aby uniknąć śledzenia starych haseł i dotarczenia do widzów.
- ✓ Aby uzyskać dostęp do gier społecznościowych, naciśnij: Graj> Tryb wieloosobowy> Utwórz grę społecznościową> Dodaj konfigurację

❖ Ustawienia konfiguracji:

- Nazwa konfiguracji: 1LBFV-UG 5 VS 5
- Rozmiar gry: 16
- Tryby gry i mapy:
 - Runda 1 : Mapa A - wybiera pierwszy klan
 - Runda 2 : Mapa B - wybiera drugi klan
 - Runda 3 : Mapa C - wybiera UG
 - Runda 4 : Mapa D - wybiera UG
- Hasło: WŁĄCZONE
- Minimalna liczba graczy 10

***USTAWIENIA SERWERA BĘDĄ ZAKTUALIZOWANE PRZED ROZPOCZĘCIEM LIGI UNITED GAMERS . Z UWAGI NA ZMIANY DOKONYWANE PRZEZ DEVELOPERA GRY !**

****MAKSYMALNY CZAS SPÓŹNIENIA DRUŻYNY TO 10 MIN OD CZASU WYZNACZONEGO W TERMINARZU.**

*****W WYJĄTKOWYCH SYTUACJACH MOŻNA ZMIENIĆ JEDEN TERMIN ROZEGRANIA MECZU PO OBUSTRONEJ ZGODZIE KAPITANÓW DRUŻYN.**

❖ 1.5 Punktacja

- Każda mapa składa się z CZTERECH rund (MAP). Punktacja opiera się na systemie wygrana 3pkt./ remis 1pkt. / przegrana -0 pkt. dogrywki nie ma.
- Każdy klan jest zobowiązany do zrobienia zrzutu ekranu, bądź ewentualnie zdjęcia z zakończonego każdego etapu gry i przechowywanie ich do 14 dni od momentu rozegrania meczu.

1.6 KARY I PRZEWINIENIA

- ❖ **UNITED GAMERS** przyjmuje następujący system kar, które dotyczą wyłącznie rozgrywek w BATTEFILDA V. Uczestnicy biorący udział w rozgrywkach **UNITED GAMERS** są zobowiązani do zapoznania się z powyższym systemem kar.
- ❖ Wszystkie dowody na przewinienia musi dostarczyć osoba/klan/pluton oskarżająca drugą stronę. W trakcie trwania rozpatrywania zgłoszenia osoba bezstronna może poprosić o dowody na obronę od strony broniącej się.
- ❖ Zgłoszenie złamania regulaminu zgłaszamy poprzez discord, wpisując w tytule zgłoszenia: nazwę oraz mecz którego dotyczy zgłoszenie.

1.7 Postanowienia końcowe

- ❖ Organizator ma prawo zmieniać regulamin w trakcie trwania turnieju.
- ❖ Organizator ma obowiązek poinformować uczestników o ewentualnych zmianach w regulaminach.
- ❖ Jeśli zmienią się zasady **UNITED GAMERS** organizator jest zobowiązany do wprowadzenia stosownych zmian w swoim regulaminie i do poinformowania o tym uczestników rozgrywek.
- ❖ Jednostką właściwą do rozwiązywania sporów między plutonami jest **UNITED GAMERS** administracja.
- ❖ Ewentualne niedomówienia w regulaminie proszę kierować bezpośrednio na discord.gg/ANZxk2n **UNITED GAMERS** PL .



REGULAMIN T8 **UNITED GAMERS** - [BKW] BĘKARTY WOJNY PL



UNITED GAMERS PL [BKW]-BĘKARTY WOJNY